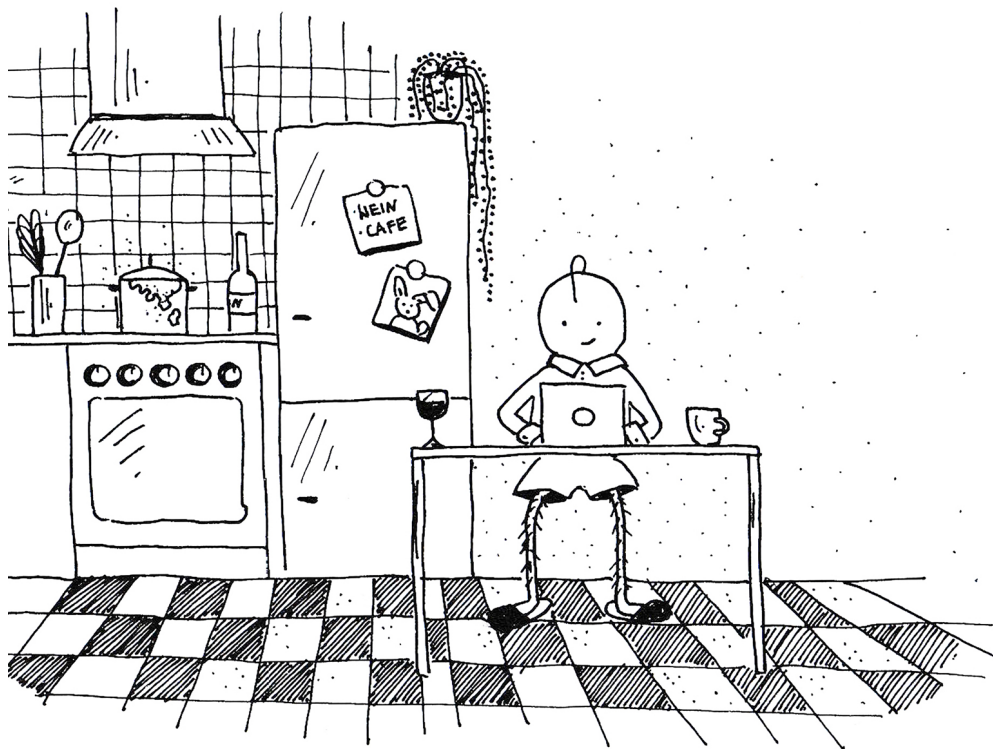


Singleton

#WirBleibenZuHause

Singleton #WirBleibenZuHause hat zum Ziel, die Herausforderungen der Krise gemeinsam, kreativ und spielerisch anzugehen.



Die meisten von uns sind in dieser Zeit gezwungen, von zu Hause aus zu arbeiten und den Kontakt zu anderen einzuschränken.

Viele Herausforderungen brechen zeitgleich auf uns herein - beruflich wie privat, sozial wie technisch.

Singleton ist ein Spiel auf dem Smartphone, das am gamelab.berlin der Humboldt-Universität zu Berlin dafür entwickelt wurde, komplexe Herausforderungen in kleine, unterhaltsame Handlungs-Nuggets zu zerlegen. Wie bei einem Kartenspiel, kann man aus verschiedenen kleinen Handlungsaufforderungen wählen. Man spielt das Spiel, indem man diese Handlungen ausführt. Auf diese Weise unterstützt Singleton dabei, auch große Herausforderungen Schritt für Schritt zu bewältigen.

Die Sonderedition Singleton #WirBleibenZuHause möchte einen Beitrag zur Unterstützung von uns allen in dieser schwierigen Zeit bieten. Unser Team hat zu diesem Zweck 50 spezielle Singleton-Karten entwickelt. Sie enthalten Ideen, Anregungen und Handlungsaufforderungen und können helfen, die aktuelle Situation besser zu bewältigen.

Sie können Singleton alleine, oder aber auch mit Personen gemeinsam spielen, die sich nicht am selben Ort wie sie befinden.

Die Singleton Sonderedition #Wirbleibenzuhause ist kostenlos, werbefrei und ist auf jedem Handy ab sofort spielbar (iOS/ Android).

Sie können die Version hier herunterladen:

iOS:

<https://apps.apple.com/us/app/singleton-wirbleibenzuhause/id1505469289>

Android:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.singletonhome>

Weitere Informationen zu Singleton und den Einsatzmöglichkeiten finden Sie hier:

www.gamelab.berlin

Ausgewählt für die Unterstützung durch den ‚Solution Enabler‘ der #WirVSVirus-Initiative der Bundesregierung

gamelab.berlin



PROJEKT